

AMINEKO



<http://auria-amigurumis.blogspot.com/>

PATRÓN AMINEKO

*Un amigurumi se teje siempre en espiral, usa un marcador o un pedazo de hilo de otro color para marcar el final de cada vuelta.

Abreviaturas

V	Vuelta
Cad	Cadena
Pb	Punto Bajo
Pr	Punto raso
Aum	aumentar
Dis	disminuir
....	Repetir

Cabeza:

V1 = anillo mágico de 6pb (6)

V2 = aum en cada uno de los puntos (12)

V3 = 1pb, 1aum (18)

V4 = 2pb, 1aum (24)

V5 = 3pb, 1aum (30)

V6 = 4pb, 1aum (36)

V7 = 5pb, 1aum (42)

V8 = 6pb, 1aum (48)

V9 - 15 = 1pb en cada punto de la vuelta anterior (48)

V16 = 6pb, 1dis (42)

V17 = 5pb, 1dis (36)

V18 = 4pb, 1dis (30)

V19 = 3pb, 1dis (24)

V20 = 2pb, 1dis (18)

Cerrar con p.r rellenar y dejar hebra para coser

Cuerpo:

V1 = anillo mágico de 6pb (6)

V2 = 1aum en todos los puntos (12)

V3 = 1pb, 1aum (18)

V4 = 2pb, 1aum (24)

V5 = 3pb, 1aum (30)

V6 = 4pb, 1aum (36)

V7 - 23 = 1pb en cada punto de la vuelta anterior (36)

V24 = 4pb, 1dis (30)

V25 - 26 = 1pb en cada punto de la vuelta anterior (30)

V27 = 3pb, 1dis (24)

V28 - 29 = 1pb en cada punto de la vuelta anterior (24)

V30 = 2pb, 1dis (18)

V31 - 32 = 1pb en cada punto de la vuelta anterior (18).

Cerrar con p.r rellenar y dejar hebra para coser

Brazos: (Hacer 2)

V1 = (comenzar con blanco) anillo mágico de 6pb (6)

V2 = 1aum en todos los puntos de la vuelta anterior (12)

V3 - 6 = 1pb en cada punto de la vuelta anterior (12)

V7 = cambiar el color . 1pb, 1dis (9)

V8 - 28 = 1pb en cada punto de la vuelta anterior (9)

Cerrar con p.r rellenar y dejar hebra para coser

Piernas: (Hacer 2)

V1 = (comenzar con blanco) anillo mágico de 6pb (6)

V2 = 1aum en cada punto de la vuelta anterior (12)

V3 = 2pb, 1aum (15)

V4 - 7 = 1pb en cada punto de la vuelta anterior (15)

V8 = Cambiar el color. 3pb, 1dis (11)

V9 - 24 = 1pb en cada punto de la vuelta anterior (11)

Cerrar con p.r rellenar y dejar hebra para coser

Orejas: (Hacer 2)

V1 = anillo mágico de 4pb (4)

V2 = 1aum en todos los puntos de la vuelta anterior (8)

V3 = 3pb, 1aum (10)

V4 = 4pb, 1aum (12)

V5 = 5pb, 1aum (14)

Cerrar y dejar hebra para coser

Cola:

V1 = anillo mágico de 6pb (6)

V2 = 2pb, 1aum (8)

V3 - 22 = 1pb en cada punto de la vuelta anterior (8)

Cerrar y dejar hebra para coser

Hocico: (En blanco)

V1 = anillo mágico de 7pb (7)

V2 = 1aum en cada pb (14)

V3 - 10 = 1pb en cada punto de la vuelta anterior (14)

V11 = 3pb, 1dis ; 4pb, 1dis ; 3pb, 1dis ; 4pb, 1dis

Cerrar y dejar hebra para coser

Nota: Coser y bordar las partes guiándose por la foto.



<http://auria-amigurumis.blogspot.com>